

Zasady współzawodnictwa sportowego w indywidualnym turnieju gry w boule

I Postanowienia ogólne

1. Gra w boule stwarza wyjątkowe możliwości uzupełnienia systemu współzawodnictwa sportowego młodzieży.
2. Zawody są organizowane w kategorii wiekowej do 15 lat.
3. W sprawach nie ujętych regulaminem stosuje się przepisy ogólne gry w boule.
4. Zasady kwalifikacji do turnieju i awansu do finału ustalają organizatorzy.

II. Cele i zadania

1. Aktywne uczestniczenie młodzieży w szkolnych imprezach sportowych, stanowiące kontynuację celów i zadań wychowania fizycznego i zdrowotnego.
2. Przeciwdziałanie postępującym zjawiskom zachowań patologicznych poprzez uczestnictwo młodzieży w zajęciach rekreacyjno-sportowych oraz w imprezach sportowych.
3. Stworzenie każdemu uczniowi warunków do czynnego uczestnictwa w różnych formach aktywności ruchowej.
4. Popularyzacja gry w boule wśród młodzieży.

III. Organizatorzy

1. Organizatorem turnieju jest Szkoła Podstawowa nr 26 im. Armii Łódź w Łodzi pod honorowym patronatem Konsula Honorowego Republiki Francuskiej w Łodzi-Andrzeja Jagielskiego i Wiceprezydent Miasta Łodzi - Agnieszki Nowak, reprezentowana przez dyrektora Michała Różańskiego oraz nauczycieli wychowania fizycznego Marzenę Wachowiak i Artura Więckowskiego.
2. Do obowiązków organizatora należy:
 - a. Opracowanie regulaminu eliminacji do turnieju i zasad wyłonienia zwycięzcy turnieju.
 - b. Powiadomienie zainteresowanych osób o terminie i miejscu turnieju.
 - c. Zabezpieczenie obsady sędziowskiej, technicznej i medycznej.

d. Przygotowanie obiektu sportowego do gry w boule, zapewnienie sprzętu sportowego, przyrządów pomiarowych, nagłośnienia, protokółów zawodów.

e. zorganizowanie propagandy zawodów (uroczyste otwarcie, podsumowanie i wręczenie nagród przez zaproszonych gości).

IV. Szczegółowe zawody

1. Turniej przeprowadzony zostanie na szczeblu ogólnolódzkim w jednym etapie.

V. Uczestnictwo

1. W turnieju prawo startu ma młodzież do lat 15 za potwierdzeniem ważnej legitymacji szkolnej lub innego dokumentu tożsamości.

2. Do turnieju dopuszczana jest młodzież bez dodatkowych badań lekarskich.

3. Uczestnicy mają obowiązek przestrzegania regulaminu turnieju i elementarnych zasad współzawodnictwa sportowego.

VI. Termin i miejsce

1. rozgrywki w boule w fazie eliminacji i finały przeprowadzone zostaną na bulodromie przy Szkole Podstawowej nr 26 w Łodzi, ul. Pogonowskiego 27/29.

2. Turniej rozegrany zostanie **w dniu 28 maja 2011r.** rozpoczęcie turnieju **o godz. 14.00**, uroczyste zakończenie i wręczenie nagród o godz. 16.00.

VII. Odwołania i nagrody

1. Zawodnikowi przysługuje odwołanie od decyzji sędziego do 15 minut po zakończeniu meczu u organizatora. Po rozpatrzeniu odwołania decyzja organizatora jest ostateczna.

2. Nagrody rzeczowe otrzymują trzej pierwsi zawodnicy w turnieju finałowym, pozostali uczestnicy finału otrzymują pamiątkowe dyplomy po zakończeniu zawodów.

VIII. Zgłoszenia

1. Do turnieju zgłaszają się zawodnicy **w dniu zawodów na pół godziny przed ich rozpoczęciem tj. o godz. 13.00** u organizatora na bulodromie. Zgłoszenia przyjmowane będą do godz. 14.00.

IX. Finansowanie

1. Koszty organizacyjne związane z przygotowaniem, obsługą, organizacją zawodów, nagrodami ponosi organizator.

X. Regulamin szczegółowy

1. W turnieju uczestniczy 16 zawodników wyłonionych w fazie eliminacji.

2. Eliminacje składają się z serii 10 rzutów mających na celu ustawienie jak najbliżej rzucanych bul względem wbitej w ziemię tyczki. Następnie sumuje się wszystkie odległości poszczególnych bul od tyczki, wynik podaje się w centymetrach.

3. Do finału przechodzi 16 zawodników, z najmniejszym wynikiem sumy 10 oddanych rzutów.

4. Finał rozegrany jest systemem pucharowym w następującej kolejności: zawodnik zajmujący 1sze miejsce w eliminacjach rozgrywa mecz z zawodnikiem zajmującym 16 miejsce, zawodnik z 2gim wynikiem gra z zawodnikiem na pozycji 15 w eliminacjach, itd.

5. Do następnej kolejki przechodzą zwycięzcy meczów: 1-8, 2-7, 3-6, 4-5

6. W trzeciej kolejce spotkań obowiązuje kolejność rozgrywek;

- zwycięzca meczu 1-8 ze zwycięzcą meczu 4-5

- zwycięzca meczu 2-7 ze zwycięzcą meczu 3-6

7. O pierwsze i drugie miejsce grają zwycięzcy trzeciej kolejki, a o miejsce trzecie zawodnicy, którzy odnieśli porażkę.

8. Zasady gry:

a. W zawodach grają zawodnicy indywidualnie. Zawodnicy posiadają trzy kule. Poprzez losowanie ustalana jest kolejność rzutów, czyli kto pierwszy ma prawo wyznaczyć cel, czyli wyrzucić drewnianą kulę o średnicy do 30 mm na odległość 6-10 metrów.

b. Zawodnicy rzucają z okręgu o średnicy 35-50 cm, w czasie rzutu obie stopy rzucającego muszą dotykać ziemi tak długo aż rzucona kula spadnie na ziemię.

c. Grę rozpoczyna zawodnik, który rzucił świnkę [pierwsza drewniana kulę], próbując umieścić kulę jak najbliżej świnki. Następnie przeciwnik rozgrywa swoją kulę mając trzy możliwości:

- celuje, jak najbliżej świnki,
- celuje w kulę przeciwnika, próbując ją odsunąć od świnki,
- stara się przesunąć świnkę tak, aby oddalić ją od kuli przeciwnika.

d. Jeżeli po rzucie jego kula znajduje się bliżej świnki, następny rzut przysługuje przeciwnikowi, jeżeli natomiast zawodnikowi nie udało się umieścić kuli najbliżej świnki, rzuca do wyczerpania wszystkich swoich kul.

e. Jeżeli jeden zawodnik nie ma już kul, drugi rozgrywa wszystkie swoje kule, które pozostały mu w grze. Po wyrzuceniu wszystkich kul przez obu zawodników, następuje koniec pierwszej rozgrywki. Punkty zdobywa tylko jeden zawodnik, w zależności od tego, ile kul ma bliżej świnki od kul przeciwnika. Możliwe jest zdobycie od 1 do 3 punktów. Koniec meczu następuje wtedy, gdy któryś z zawodników zdobędzie 10 punktów.